Rapport Projet Daemon

CLEMENT Pierre, COLLET François

Développement

Voici le déroulé du développement :   
nous avons commencé par créer un programme daemon, son invocateur et des fonctions start, stop et restart pour allumer éteindre et redémarrer le daemon *cf. invocateur ligne 17.*

Pour demarrer le demon, on regarde tout d’abord si un demon existe déjà(methode isalive()), afin de ne pas en recréer un. Si il n’y a pas de demon d’actif, nous allons lancer le focntion startdaemon.Une image contenant texte

Description générée automatiquement Nous avons décider de mettre le start dans le programme Daemon pour qu’il se lance tout seul. La fonction start utilise la fonction fork qui crée un fils et détache notre daemon du terminal avec lequel il a été appelle grâce à la fonction setsid *cf. daemon ligne 25*.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement  
Une fois démarré notre daemon se met en attente avec une boucle.<insert boucle>.